Konfiguration - Requirements

* Angular-App
* Flatbuffers
  + Definition der Folder+Items

Unterscheide Darstellung in HTML und Speicherung der Werte

* Hierarchisch 🡪Folder, Item
* Item - Datentyp: Int, Float, String, Enum
* Item – ID: bekommt beim Erstellen ein GUID als eindeutigem Schlüssel.
* Item – DefaultValue
* Item – CurrentValue
* Item - PreviousValueu
* Int und Float haben MinInc, MaxExc und Step, String hat Regex 🡪werden aber nur Browserseitig geprüft
* Folder und Item haben DisplayName (Englisch)
* Name eines Items ist der vollqualifizierte Pfad ab Root
* Group – Visibility: Ausdruck aus GUID eines Items und Wert. Nur wenn das Item den Wert hat

Sowohl ESP32 als auch Browser kennen die